

Consejo de profesor: Valores positivos y expresiones faciales.

Cuando los niños muestran valores positivos como la paciencia, generosidad y amabilidad, note y comente como estos rasgos son expresados facialmente. Por ejemplo, “Pablo, mire la cara de Jacob. Su cara está diciendo que el aprecia lo amable y paciente que eres al esperarlo para ir al receso.”



Lección 2: El juego de Cloud dice

Objetivo: Los niños comunicaran varios sentimientos a través de expresiones faciales y lenguaje corporal

Carácter principal: Ser responsable

Aptitud SEL: Conciencia social

Vocabulario: “Cloud dice...”

Materiales: Cloud

1. Este juego les da a los niños la oportunidad de practicar diferentes expresiones y lenguajes corporales, se juega como Simón dice, pero es llamado “Cloud dice.”
2. Sostenga a Cloud y de indicaciones como, “Cloud dice, hagan una cara de felicidad. Cloud dice, muestren con su cuerpo felicidad. Cloud dice, hagan una cara de tonto.”
3. Continúe hasta que de indicaciones sin las palabras “Cloud dice.” No hay reglas en este juego. Continúe jugando mientras los niños se divierten practicando sus atenciones y comunicaciones no verbales.

Lección 3: Use una mano que hable para pedir objetos.

Objetivo: Los niños hablaran con su mano para pedir objetos que les quitaron a la fuerza

Carácter principal: Ser flexible

Aptitud SEL: Auto-control

Vocabulario: Pelear con la mano, hablar con la mano, quitar a la fuerza, no ser amable

Materiales: Cloud con un juguete pequeño en su bolsita

1. Quítele el juguete a Cloud, pretenda que el intenta quitarlo de vuelta. Pregunte, “¿Que hice? ¿Que hizo Cloud?”
2. Diga, “Cuando alguien te quita algo a la fuerza, tu cuerpo naturalmente lo querrá de vuelta a la fuerza también. Es poco amable quererlo de vuelta a la fuerza, nosotros llamamos a eso la mano que pelea. Miren lo que yo haría en cambio, que si es amable.” Pídale a un adulto que te quite a Cloud. Muestre como hablar con su mano: Estire su mano con la palma hacia arriba, luego con su otra mano toque su mano abierta mientras pacientemente espera. El adulto pone a Cloud de vuelta en la mano (Hágalo usted mismo si otro adulto no está disponible.)
3. Pídale a los niños que imiten a la mano que habla. Diga “Por favor devuélvemelo.” Solicítele a todos que estiren la mano con la palma hacia arriba, que toquen su mano abierta y juntos digan, “Por favor devuélvemelo.”



4. Diga, “Vean y díganme si use una mano conflictiva o una mano hablante.” Haga la demostración varias veces con un adulto. Indíquele a los niños decir “Mano conflictiva” o “Mano hablante” apropiadamente.
5. Llame a un niño. Dele a Cloud al niño y diga, “Te quitare a Cloud” Indíquele al niño que use una mano hablante. Cuando el niño use su mano,

lo demás pueden aplaudir silenciosamente con un pulgar hacia arriba.
Llame a más niños para que tengan su turno de practicar.

1. yudarlos a expresar esos sentimientos de enojo donde sea que pasen, como en el centro de juegos.”
2. Pase el sentimiento al niño que pueda dar un ejemplo que genera enojo. Por ejemplo, “En el área de disfraces, me siento enojado siempre que tengo que ser él bebe.”